

Afficher des données dans un SFL

DSPF :

```

A          DSPSIZ(24 80 *DS3)
A          R SFL          SFL
A          R SFLCTL      SFLCTL(SFL)
* nombre d'enregistrement dans sous-fichier
A          SFLSIZ(0100)
* nombre d'enregistrement par écran
A          SFLPAG(0010)
A          CF03
A          CF12
A          OVERLAY
* affichage enregistrement du sous-fichier
A 01 02          SFLDSP
* affichage du format de contrôle
A 01          SFLDSPCTL
* effacement du sous-fichier
A 03          SFLCLR
* caractère de suite
A N37          SFLEND
A          R SFLPIED
* recouvrement sans effacement
A          OVERLAY
A          23 6'F3=Fin'
A          23 29'F12=Retour'

```

RPGLE :

```

FFICHIER IF E          K          DISK
FECRAN  CF E          WORKSTN      KINFDS DSSFL
F          RRN      KSFILF SFL
* DS INFOS
IDSSFL          DS
I          B 370 3710CURSOR
I          B 378 3790SRRN
* EXSR
C          *INKC      DOWEQ*OFF
C          EXSR $EFFA
C          EXSR $POSI
C          EXSR $ECRI
C          EXSR $AFFI
C 02          EXSR RTVSFL
C          END
*
C          SETON          LR
C          RETRN
*-----*
* $EFFA : effacement
*-----*
C          $EFFA      BEGSR
C          SETON          03
C          WRITESFLCTL
C          SETOF          03
C          Z-ADD*ZEROS      RRN      40
C          ENDSR
*-----*
* $POSI : positionnement
*-----*
C          $POSI      BEGSR
C          SETOF          36          =
C          *LOVAL      SETLLACTX0P
C          ENDSR
*-----*
* $ECRI : écriture dans SFL
*-----*

```

```

C          $ECRI      BEGSR
C          *IN36      DOWEQ*OFF
C                      READ ACTX0P          36
C      36          LEAVE
C                      ADD 1          RRN
C                      WRITESFL          37 SFLEND
C                      ENDDO
C      *
C                      ENDSR
C      *-----*
C      * $AFFI : affichage
C      *-----*
C          $AFFI      BEGSR
C          RRN        COMP *ZEROS          02
C                      SETON              01
C                      WRITESFLPIED
C                      EXFMTSFLCTL
C                      ENDSR
C      *-----*
C      * RTVSFL : récupérer la position du curseur
C      *-----*
C          RTVSFL      BEGSR
C                      MOVE *ZEROS      GETRRN 40
C          CURSOR      DIV 256          LINE 20
C                      MVR              COL 20
C          LINE        IFLT FSTLIN
C          LINE        ORGT LSTLIN
C                      MOVE 'Y'          ERROR 1
C                      ELSE
C          LINE        SUB FSTLIN      DWNPAG 20
C          DWNPAG      ADD SRRN          GETRRN
C          GETRRN      CHAINSFL          50
C          *IN50      IFEQ *OFF
C                      MOVELXX          PARA
C                      END
C                      END
C                      ENDSR
C      *-----*
C      * *INZSR : initialisation du programme
C      *-----*
C          *INZSR      BEGSR
C          *ENTRY      PLIST
C                      PARM              PARA
C      *
C                      MOVEL*BLANKS      PARA
C      *
C                      Z-ADD15          FSTLIN 20
C                      Z-ADD21          LSTLIN 20
C                      ENDSR

```