

Opérations EVAL et EVALR

EVAL permet d'assigner des valeurs aux variables par une expression en format libre et a les possibilités de **Z-ADD**, **MOVEL**, **ADD**, **SUB**, **MULT**, **DIV**.

Avec des zones alphanumériques, EVAL fonctionnera comme MOVEL, inversement EVALR callera à droite comme MOVE

Attention : si la zone numérique résultat est trop courte, le nombre ne sera pas tronqué comme avec Z-ADD, MULT etc. Il y aura un message d'erreur à l'exécution, ce qui impose d'inclure une routine *PSSR pour la "monitorer".

Quelques exemples d'utilisation

Concaténation

```
C          EVAL      àZone = 'PAS D''INVENTAIRE POUR ' +
C                               DLIB + DLIB1

C          EVAL      àLEROR = LIB + %TRIMR(LIB1) + ' N''EXISTE PAS'

C          EVAL      àMSG = MSG(2) + MLGMATP + ' ' + àLIB
```

suppression des blancs à gauche de LIB1

```
C          EVAL      àZone = LIB + %TRIMR(LIB1)+' - '+LIB2
```

suppression des blancs, application d'un masque

```
C          EVAL      àLPDS = %TRIM(EAMAT) + ' ' + %TRIM(EAPRC) + ' '
C                               + %TRIM(%EDITC(EARNM : '4'))

C          EVAL      àLIB = àSOC + '-' + àETAB + '-' + %EDITC(DAT : 'Y')

D W4          C          CONST(' ')                               Edit word 4.0
D W7          C          CONST(' , ')                             Edit word 7.4
C          EVAL      àZone = %EDITW(àA6 : W7)
```

Remplacement d'un caractère

```
C          EVAL      àP = %SCAN('?':MUNMS:1)
C          IF        àP <> 0
C          EVAL      MUNMS=%REPLACE(' ':MUNMS:àP:1)
C          END
```

Extraire

```
C          EVAL      CTIER = %SUBST(SNFOG:3:8)
```

Opération

```
C          Z-ADD      *ZEROS          fCNF          10 6
C          EVAL      fCNF = (CNF * 2) / (CR + 2)

C          EVAL (RH) àRESULTAT = (àPRXE / àNBR) * (àCPRM / àNBR)

C          Z-ADD      *ZEROS          fRST          15 3
C          EVAL      fRST = %DEC(((HAD * HAMT) - (HAC * HAMT)) : 30 : 9)

C          EVAL      SàPRXC = %DEC((((àALAI * àANFC) + àNBF) * 1
C                               ) / (àARNM * 1000)) * VPRXE) : 9 : 5)
```